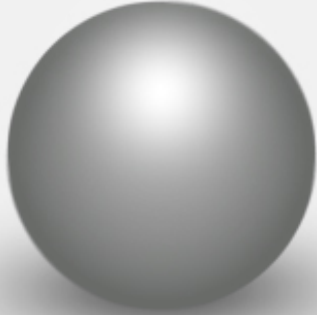


Créer une "douce" sphère (page 01)



Besoin d'une sphère rapidement avec un joli petit effet tout en douceur ?

Il doit sûrement y avoir une multitude de solutions, voici celle que nous choisissons...

Pour commencer, ouvrez un nouveau fichier avec les dimensions suivantes, **350X350px** et remplissez votre image avec la couleur **#F1F1F1**.



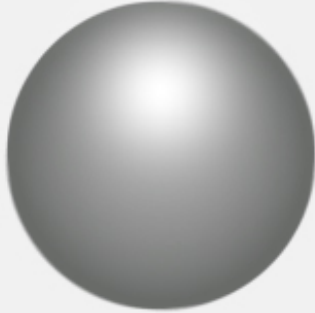
Créez un nouveau calque et dessinez un cercle en choisissant l'outil **Elipse de sélection** (pressez la touche **maj** pour obtenir un cercle parfait) et remplissez-le avec cette couleur : **#989998**.

Ensuite, faites un click droit sur le calque du cercle pour faire apparaître la palette des **options de fusion**. Choisissez **lueur interne** avec les paramètres suivants :

Mode de fusion : Normal
Opacité : 75%
Bruit : 0%
Couleur : #595B59
Technique: plus tamisé
Source : contour
Maigri : 0%
Taille : 62 px

Envoyez **OK**

Créer une "douce" sphère (page 02)



A présent, créez un **nouveau calque**.

Prenez votre **pinceau**, choisissez une **forme arrondie floue** de **100px** et dessinez un point blanc.

Dernière étape !

Il manque un petit quelque chose... une petite ombre peut-être...? Pour cela, créez un **nouveau calque** en prenant soin de le placer sous celui de la sphère mais sur celui du fond, cela va de soi.

Prenez à nouveau votre **pinceau**, toujours avec une **forme arrondie floue** et dessinez un point noir.

Ensuite, dans **Edition > Transformation manuelle**, saisissez les valeurs suivantes :

Largeur : 150%
Hauteur : 50%

Validez et positionnez l'ombre sous la boule et réduisez l'**opacité** de votre calque à **60%**.

Et voilà !!! :)

info ++ : il se peut que le contour de votre sphère soit un peu "dentelé"...pixels carrés obligent...

Dans ce cas, sélectionnez le calque de la sphère puis **Filtre > Atténuation > Flou radial > Mode Rotation** et saisissez une valeur de **20**...cela devrait adoucir les choses...:)